



PRIMER HACKATON ITAT

El Tecnológico Nacional de México, a través de su campus Altiplano de Tlaxcala, en coordinación con la Academia de la Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones.

CONVOCA

A estudiantes interesados de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones (ITIC) del Instituto Tecnológico del Altiplano de Tlaxcala a participar en el **PRIMER HACKATON ITAT 2022**.

Objetivo: Desarrollar y proponer soluciones innovadoras a problemáticas definidas por la academia de ITIC, en un encuentro de equipos de estudiantes, que trabajarán de manera colaborativa durante 24 horas continuas; aplicando tecnologías de vanguardia que permitan generar la mejor solución a la problemática planteada.

De acuerdo con las siguientes:

BASES DE PARTICIPACIÓN

I PARTICIPANTES:

Podrán participar las y los estudiantes del Tecnológico Nacional de México (TecNM) Campus Altiplano de Tlaxcala de la carrera de ITIC:

Deberán estar inscritos oficialmente en el periodo enero - junio de 2022.

Los equipos deberán estar conformados por un mínimo de tres y un máximo de cinco estudiantes.

Se recomienda que en la integración de los equipos se considere un balance entre hombres y mujeres.

Las inscripciones de los participantes se abrirán el día 6 de mayo y se cerrará el día 20 de mayo, periodo en el cual cada equipo se inscribirá a través del siguiente link: <https://bit.ly/3vNmavB>.

Deberán traer todo el material requerido para dicho evento ya que no podrán salir por ningún motivo una vez iniciado el evento (Laptop,

Software, Controladores, Material Eléctrico y Electrónico, Snacks, Material de descanso, otros).

II. PROBLEMÁTICA:

Los problemas serán propuestos por la academia de ITIC, de acuerdo con las situaciones y las características propias del entorno de la región.

III. EVALUACIÓN:

Los aspectos a evaluar serán: grado de innovación, tipo de prototipo, alcance de la solución (local, regional, global), impacto tecnológico y/o relevancia social, comunicación y sinergia de trabajo entre el equipo y la presentación de una estrategia de comercialización (Pitch) de la propuesta de solución. Se llevará a cabo bajo la modalidad presencial, tomando en cuenta las recomendaciones de la Institución.





IV. JURADO:

El jurado calificador estará constituido por personal especializado de la Carrera que propongan las problemáticas.

La decisión del jurado será inapelable e irrevocable.

V. FECHAS:

Las fechas de realización serán las siguientes:

Fecha	Actividad
6 de mayo	Publicación de la convocatoria.
6 - 20 de mayo	Registro de equipo.
24 - 25 de mayo	Desarrollo del evento.
25 de mayo	Publicación de resultados y premiación.

VI PREMIACIÓN:

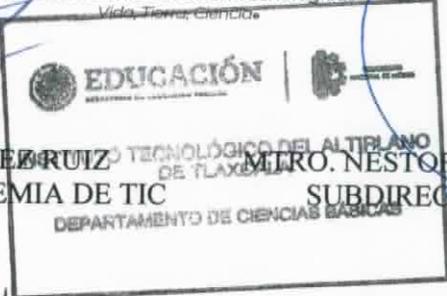
Se otorgarán premio sorpresa al equipo ganador. A los integrantes de equipos participantes que presenten una solución a la problemática establecida se otorgará 1 crédito complementario. Se otorgará constancia de participación.

VII TRANSITORIOS:

Los puntos no previstos en dicha convocatoria serán analizados y resueltos por la Academia de ITIC.

Ciudad de San Diego Xocoyucan, Tlaxcala, a 6 de mayo de 2022.

ATENTAMENTE
Excelencia en Educación Tecnológica.
Vida, Tierra, Ciencia.



MC. JAVIER HERNÁNDEZ BRUIZ
PRESIDENTE DE LA ACADEMIA DE TIC

MR. NÉSTOR GUTIÉRREZ MERINO
SUBDIRECTOR ACADÉMICO

C.c.p.- Archivo
JACM

